

Regulamento Touch Rugby Misto XXXII JIUnBs 2017

O presente regulamento foi elaborado com base nas leis de jogo disponíveis em http://laws.worldrugby.org/?domain=7&modified_form=1, site da World Rugby (entidade máxima do Rugby a nível mundial), e também http://institucional.fpr.pt/FICHEIROS_SITE_FPR/documentos/desenvolvimento/RESUMO_DAS_LEIS_DE_TOUCH_RUGBY.pdf, disponibilizado pela federação portuguesa de rugby, os mesmos discorrem sobre os aspectos essenciais ao jogo.

Item 1: O campo de jogo

- O campo de jogo deve apresentar as seguintes dimensões:
 - Largura: mínimo 30 (trinta) metros e no máximo 50 (cinquenta) metros;
 - Comprimento: mínimo 50 (cinquenta) e no máximo 70 (setenta) metros.

Item 2: A bola

- A bola de tamanho padrão, que deve estar em acordo com as leis do jogo, também disponível no site acima citado.

Item 3: Número de jogadores e substituições

- Cada time deve ter no mínimo 5 (cinco) e no máximo 10 (dez) jogadores, sendo que apenas 5 permanecem em campo no momento da partida;
- É obrigatória a presença de pelo menos **UMA JOGADORA DE CADA EQUIPE** em campo durante toda a partida;
- Não há limite de substituições, sendo que estas devem ser feitas apenas em momentos de bola morta;
- É permitido a participação de até 3 (três) jogadores de outras associações (atleticas, CA's, cursos).

Item 4: Vestimentas dos jogadores

- Os jogadores devem estar trajando roupas adequadas a prática de atividade física, como camiseta e short (preferencialmente, mas caso o(a) jogador(a) assim desejar poderá jogar trajando calça;
- Os jogadores devem estar calçando, preferencialmente, chuteiras do tipo “para campo” também conhecidas como “de trava”, sendo permitido o acesso a atletas que estejam calçados de chuteira “tipo society” ou até mesmo tênis.
- Os jogadores não devem estar utilizando quaisquer utensílios de joalheria, tais como anéis, brincos, pulseiras, colares, dentre outros. Esta medida visa a manutenção da integridade física dos mesmos.

Item 5: Tempo

- A partida terá duração de 14 (catorze) minutos, divididos em dois tempos iguais de 7 (sete) minutos;
- O intervalo terá duração de 2 (dois) minutos;
- Durante o intervalo as equipas e a arbitragem permanecem em campo;

- Também é permitido aos técnicos de cada equipe realizar substituições durante o intervalo.
- Ao termino do tempo de partida o árbitro pode decidir por encerrar de imediato a partida ou esperar até a conclusão da jogada em andamento ou que a bola esteja fora de jogo.

Item 6: W.O.

- Será declarado W.O. quando após o chamado para o início da partida a equipe não comparecer após o tempo limite de 7 (sete) minutos de tolerância para início da partida.

Item 7: Pontuação na partida

- Try – ocorre quando o jogador atacante apoia a bola no chão da área de goal, um try é marcado. Cada try vale 1 ponto.

Item 8: Pontuação no torneio

- As partidas terão as seguintes pontuações:
 - Vitória: 2 pontos;
 - Empate: 1 ponto;
 - Derrota: 0 ponto.

Item 9: Critérios de desempate

- Em caso de empate na soma de pontos na fase classificatória, os critérios de desempate serão os seguintes:
 - Confronto direto;
 - Maior diferença de pontos (pontos marcados menos pontos sofridos);
 - Maior número de tries marcados;
 - Maior número de pontos marcados;
 - Menor número de cartões vermelhos;
 - Menor número de cartões amarelos;
 - Menor número de tries sofridos;
 - Menor número de pontos sofridos;
 - A organização do Torneio realizará um sorteio com a presença de ambos capitães.

Item 10: Impedimento

- Com o jogo em curso, um jogador estará impedido se ele estiver a frente de outro jogador do seu time que esteja portando a bola. Dizer que o jogador está impedido significa que o mesmo está temporariamente fora de jogo. Estes jogadores podem ser penalizados caso tomem parte no jogo antes de estar de volta em posição legal.

Item 11: Quando ocorre um touch

- O touch ocorre quando o jogador que porta a bola é tocado, com as mãos, por um jogador da equipe adversária;

- O touch deve ocorrer abaixo da linha do ombro;
- O jogador que porta a bola deve imediatamente parar e apoiar a bola no chão entre as suas pernas, então outro jogador do seu time irá retirá-la do chão e retomar o jogo, o mesmo deve passar a bola para algum companheiro de equipe ou seguir em frente portando a bola;
- O jogador que retoma a jogada não pode marcar o try;

Item 12: Das infrações

- Knock-on: ocorre quando o jogador portador da bola perde o domínio sobre a bola deixando-a cair para a frente. Após isso, inverte-se a posse de bola e o jogo se reinicia;
- Passe para a frente: ocorre quando o portador da bola a passa para um jogador do seu time que está a sua frente, ou seja, impedido. Inverte-se a posse de bola e o jogo se reinicia;
- Jogo sujo ou conduta antijogo: inverte-se a posse de bola, e o jogo se reinicia.
 - Obs.: no congresso técnico e nos dias dos jogos serão prestados mais detalhes e especificadas as situações de jogo sujo e antijogo.

Item 13: Modo de disputa, número de vagas e premiação

- Vagas disponíveis: 10
- A disputa se dará em duas chaves, os dois grupos de 5 (cinco) times, nesta primeira parte todos times jogam entre si. Após essa fase disputam-se as finais. Para 8 (oito) equipes mantem-se o formato. Em caso de 6 (seis) equipes ou menos todas as equipes jogam entre si em chave única;
- Serão disponibilizadas medalhas as equipes colocadas em primeiro, segundo em terceiro lugar.

Sendo 10 equipes:

GRUPO 1	GRUPO 2
A	B
C	D
E	F
G	H
I	J

Sendo 8 equipes:

GRUPO 1	GRUPO 2
A	B
C	D
E	F
G	H

Finais

Final ouro	1º do 1 vs 1º do 2
Final prata	2º do 1 vs 2º do 2
Final bronze	3º do 1 vs 3º do 2
Final latão	4º do 1 vs 4º do 2
Final madeira	5º do 1 vs 5º do 2

OBS.: em caso de haver 8 equipas não há final madeira

Sendo 6 equipas, todos jogam entre si em chave única.

Item 14: Das inscrições e congresso técnico

- As inscrições serão até 12h 18/10 na DEA ou online e o Congresso Técnico será na DEA no mesmo dia às 12h.

Item 15: Casos Omissos

- Casos não explicitados neste documento ou quaisquer dúvidas relativas ao mesmo serão sanadas no congresso técnico, assim como qualquer outra informação também será prestada no mesmo.