

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE LEAGUE OF LEGENDS (LoL) DOS XXXII JIUNBS 2017

SOBRE O LEAGUE OF LEGENDS

O League of Legends (LoL) é um dos jogos de computador mais populares do planeta. Em 2017, a modalidade viveu momentos importantes na sua inserção como modalidade universitária no Brasil, com a inclusão no programa dos Jogos Universitários Brasileiros, e no Distrito Federal, com a criação do Clube de LoL da Universidade de Brasília.

FÓRMULA DE DISPUTA

Será em sistema de mata-mata, podendo os 16-avos, oitavas e quartas-de-final serem realizadas online, sendo necessariamente as outras partidas presenciais no Anfiteatro 17, Laboratório de Informática do BSA Sul ou outro local que será informado para os representantes dos times caso exista a alteração. Os jogos para definir da 3ª a 10ª colocação serão realizados online em formato de melhor de 1.

INSCRIÇÕES E CONGRESSO TÉCNICO

As inscrições serão até dia 18 de outubro online ou na DEA e o Congresso Técnico será no dia 19 de outubro às 18h na DEA. Poderá ser requisitado o contato de pelo menos 1 membro de cada time para a organização dos jogos online, sendo tal contato referente ao Whatsapp.

NÚMERO DE VAGAS

Haverá até 16 vagas para equipes, podendo ser ampliado para 32 vagas caso seja possível realizar dois jogos simultâneos no Laboratório de Informática.

ATLETAS FORA DO CURSO

Não serão permitidos atletas de fora do curso ao que está relacionada a Atlética ou o Centro Acadêmico.

CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Conforme Art. 50, a pontuação atribuída às entidades representadas pelas equipes será de:

Classificação	Pontuação
1º	25
2º	22
3º	20
4º	18
5º	16
6º	15
7º	13
8º	12
9º	11
10º	10

REGRAS DA MODALIDADE

As regras serão as oficiais utilizadas nos Jogos Universitários Brasileiros, conforme abaixo.

1. A Competição de LOL será realizada de acordo com o Regulamento da Temporada 2017, salvo o estabelecido neste Regulamento.
2. Jogadores não podem ser funcionários da Riot Games Inc. ("RGI"), ou de nenhuma das suas respectivas afiliadas.
3. A equipe deve ser composta por 5 jogadores e 1 técnico (opcional). NÃO haverá jogador reserva e o técnico NÃO poderá ser um jogador. Todos os integrantes deverão ser do mesmo curso caso inscrição seja realizada pelo CA, entretanto, caso o CA tiver como membros integrantes de mais de um curso eles poderão jogar pelo CA, caso contrário não, o mesmo vale para Atleticas.
4. A equipe poderá ser inteiramente feminina, masculina ou mista.
5. Os jogadores deverão estar presentes na área de realização da competição, em seus horários previstos para que se possa começar uma sessão de partida.
6. O aluno(a)-atleta deverá obrigatoriamente apresentar o documento para a arbitragem em todas as provas da competição. O atleta que não o fizer não estará autorizado a competir.
7. Jogadores que não se apresentarem no horário correto de suas partidas ou logo após o chamado para iniciar uma sessão de partidas, serão penalizados de acordo com o sistema de disputa adotado. A tolerância será de 5 minutos.

8. Todo o maquinário necessário será fornecido pela Organização do Evento.
 - a. Os jogadores também estarão liberados para utilizarem seus próprios mouses, teclados, mouse pads e fones, após a aprovação da arbitragem.

9. Os jogadores deverão utilizar as suas próprias contas para a competição.

10. Cada participante terá 10 minutos para realizar suas configurações, na qual deverá garantir a qualidade do equipamento, conectar e calibrar os periféricos, garantir o funcionamento do sistema de chat de voz.
 - a. Runas e talentos vão ser configurados durante a fase de escolha e banimento dos campeões

11. Após todos os dez jogadores em uma partida confirmarem que completaram as configurações, eles não poderão mais alterá-las e nem entrar em jogos de aquecimento.

12. O técnico deve estar na área da partida durante o processo de pré-partida e durante os picks/bans, mas devem deixar a área assim que a partida for iniciada.

13. As configurações de jogo serão: a. Mapa: Summoner's Rift b. Tamanho de Time: 5 c. Permitir Espectadores: Apenas Saguão d. Tipo de Partida: Torneio Competitivo

14. Restrições podem ser adicionadas a qualquer momento, antes ou durante uma partida, caso existam bugs conhecidos com Campeões, Skins, Runas, Talentos ou Feitiços de Invocador, ou se por qualquer motivo for determinado pelo critério da Coordenação da modalidade.

15. As proibições e penalidades dar-se-ão de acordo com o Regulamento da Temporada 2017 do CBLOL, disponível em: <https://news.akamaihd.net/public/riot-bra/esports/lolesportsbr/janeiro-2017/RegulamentoTemporada-2017.pdf>

16. Ficará à critério da arbitragem as punições com relação aos casos de desconexões, propositais ou não, pausas e atitudes desonestas.

17. A Organização se isenta de quaisquer problemas causados pela conexão.

18. A forma de disputa será decidida pela Coordenação da modalidade, de acordo com a quantidade de equipes participantes.

19. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação da modalidade, com anuência da Coordenação-Geral dos JIUnBs, podendo essas resoluções contrariar as Regras oficiais e o Regulamento Geral.